マサカリ伝説（でんせつ）

金太郎アクション編



DMG-KOJ ゲームボーイ™専用カートリッジ

トンキンハウス

このたびは，トンキンハウスの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「マサカリ伝説・金太郎アクション編」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき，正しい使用法でご愛用ください。なお，この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

「まさかり伝説」登場

「マサカリ伝説～金太郎アクション編」は，“まさかりかついだ金太郎”が，クマと一緒に大活躍する全10ステージのコミカルアクションゲームです。

今までにない“どこか憎めない悪ガキ”という主人公設定の金太郎はもとより，画期的な“金太郎のあとをず～っとついてくるクマさんシステム”や，“相撲ゲームよりも面白い本格的な相撲のサブゲーム”など，トンキンハウスが自信を持ってお送りする「マサカリ伝説シリーズ」第一弾です。

主な登場キャラクター



ゲームの始めかた

1 ゲーム開始の前に

ゲームボーイのカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れるとNintendoの表示につづいて，タイトル画面が現われます。

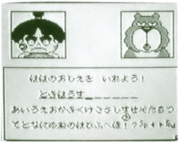
2 タイトル画面

タイトル画面が現われたら，「はじめから」遊ぶか「つづき」から遊ぶかを✚ボタンの上下で選択して，スタートボタンまたはⒶボタンを押してください。



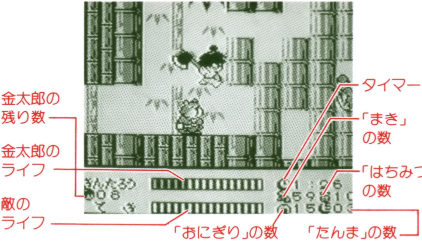
3 パスワード入力画面

このゲームでは，ステージをクリアするごとに，おかあさんが「ははのおしえ」というパスワードを教えてくれます。タイトル画面で「つづき」を選ぶと右のようなパスワード入力画面が出ますので，そこでそのパスワードを入力するとゲームの続きからプレイすることができます。✚ボタンで文字を選んでⒶボタンで入力し，すべて入力したら「END」に合わせてⒶボタンで決定してください。

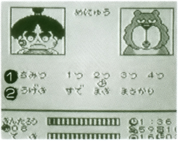


ゲーム画面の説明

1 アクション画面



2 セレクト画面



❶クマにあげるハチミツの数
❷攻撃方法の選択

✚ボタンの上下で「はちみつ」か「こうげき」を選択し，✚ボタンの左右でハチミツの数や攻撃方法を選んで，Ⓐボタンを押してください。

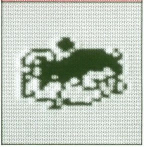
3 相撲・まきおとしゲーム画面

それぞれ11ページ，13ページをみてください。

金太郎の操作

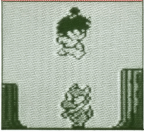
あるく	しゃがむ	およぐ
✚ボタンの左右	✚ボタンの下	✚ボタン＋Ⓐボタン





ジャンプ

Ⓐボタン



Ⓐボタンを押す時間で，高さを変えられます。
✚ボタンとの組合わせで，斜め方向にもジャンプすることができます。
ジャンプ中でも✚ボタンの左右どちらかを押すと，押した方向へ移動できます。
クマに乗っているときは，より高い所へジャンプできます。

攻撃……Ⓑボタン

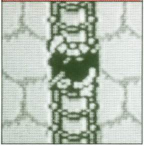
素手攻撃(すでこうげき)	まき攻撃	マサカリ攻撃
相手を投げ飛ばします。	まきを投げて離れた敵にも攻撃。	最も威力の強い攻撃方法です。





はしごののぼりおり

✚ボタンの上下

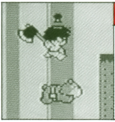


木から木へと飛びうつる



ⒶボタンでジャンプしてタイミングよくⒷボタンを押すと，マサカリを木にひっかけることができます。（一度ひっかかったらボタンを押し続けなくてもぶらさがることができます。）Ⓐボタンで下へおりることができます。

二段ジャンプ（クマに乗っているとき）



クマに乗ってⒶボタンでジャンプし，さらに✚ボタンで飛びたい方向を押しながら再度Ⓐボタンを押すと，より高いところへジャンプすることができます。

その他の操作

ポーズをかける

スタートボタン　（ただし，まきおとしゲーム中，すとろんぐま・ふらいんぐま・ばりあぐまを呼び出しているときなど，ポーズをかけることができないときがあります。）

セレクト画面を呼び出す

セレクトボタン　（ただし，上記の3種類のクマを呼び出しているとき，はしごを上り下りしているときなどにはセレクト画面を呼び出せません。）

1 プレイヤーアウトについて



金太郎のライフが0になったとき，および画面外に金太郎が落ちてしまったときには，プレイヤーアウトとなり，金太郎の残り数が１人減ってしまいます。

2 ゲームオーバーとコンティニュー



金太郎の残り数が0のときにプレイヤーアウトになった場合，タイムオーバーになった場合,「すてーじ１」でクマとの相撲で負けてしまった場合は，ゲームオーバーとなります。但し，上の画面で「つづける」を選択すれば，そのステージの最初からコンティニューできます。

3 プレイヤー(金太郎)数について

プレイヤー数は，ステージをクリアするごとに，また，まきのアイテムを100本貯めるごと（ただし，まきは自動的に50本減ります）に１人増やすことができます。

4 タイムオーバーについて

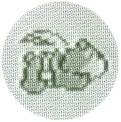
9:00になるまでにそのステージをクリアできなかった場合は，9:00になった時点でタイムオーバーとなります。

クマの役割について

◉最初のステージでクマと相撲をとって勝つと，それ以降クマが金太郎のあとをついてきてくれます。

◉ハチミツのアイテムを持っているとき，セレクト画面を呼び出してクマにハチミツをあげると，クマが“スーパークマ”に変身し，金太郎の手助けをしてくれます。

らいでいんぐま	ハチミツひとつ◀
	●金太郎がクマの上に乗ることができます。 ●この状態でジャンプして敵の上に落ちると，敵をふみつぶして倒すことができます。 ●二段ジャンプが可能となります(P7参照)。 ●一度クマから降りても，金太郎をクマと重ね合わすと再度クマに乗ることができます。ただし，金太郎かクマがダメージを受けると元の位置に戻ってしまいます。

すとろんぐま	ふらいんぐま	ばりあぐま
ハチミツふたつ◀◀	ハチミツみっつ◀◀◀	ハチミツよっつ◀◀◀◀
		
一定時間金太郎の前でにおう立ちになり，前方の敵をたおす。	一定時間空を飛び回って，空中の敵をたおしてくれます。	小グマに分身し，一定時間金太郎の周りを回りバリアになる。

相撲ゲームについて

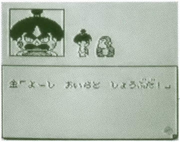
◉相撲ゲームには，アクション画面上にいるキャラクターと金太郎が１対１で戦う「タイマン勝負」と，金太郎を含めた４人が参加する「相撲大会」があります。

1 タイマン勝負



●画面上にいるキャラクターと接触すると，その相手と相撲をとることができます。

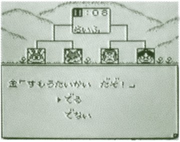
●相撲で勝つと，アイテムを入手できたり，ゲーム攻略のヒントが聞けます。



●不幸にも負けてしまったときは，ライフが少し減ってしまいます。

●最初のステージでクマに負けてしまった場合のみ，ゲームオーバーとなってしまいます。

2 相撲大会

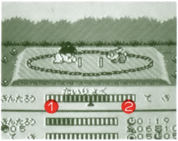


●相撲大会は「すてーじ２」以降どのステージにもあります。どこで大会が開かれているかは，自分で見つけてください。

●大会で優勝するといろいろなアイテムが入手できますが，初戦あるいは決勝で負けたときはライフが少し減ります。

◉画面の説明

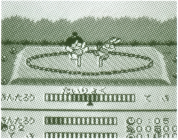
❶金太郎の体力メーターです。
❷対戦相手の体力メーターです。
体力メーターのメモリは，お互いに技をかけ合うことによって，増えたり減ったりします。



◉相撲ゲームの操作方法

①立ち合い時

●普通の立ち合い…Ⓑボタン
●ぶちかまし…Ⓐボタン
ぶちかましは相手に与えるダメージは大きいのですが，相手にはたきこまれる危険性があります。



②攻め技…以下の5種類があります。

技	条　件	キーの操作
押し	相手と離れているとき	✚ボタン(相手のいる方向)+Ⓐボタン
寄り	相手と組み合っているとき	✚ボタン(　〃　)+Ⓑボタン
投げ	相手と組み合っているとき	✚ボタン(相手と逆の方向)+Ⓑボタン
つり	相手と組み合っているとき	✚ボタンの上　+Ⓑボタン
はたき	相手と離れているとき	✚ボタンの下　+Ⓑボタン

技が決まるかどうかは，相手の能力(のうりょく)や確率(かくりつ)によります。

③決まり技

相手の体力メーターのメモリが２以下になったときに，勝負を決める決まり技が出るようになります。操作方法は攻め技と全く同じです。



④必殺技

出場選手の中には，③の普通の決まり技のほかに，必殺技を持っている者もいます。必殺技は相手のメモリが２以下になったときに，ある確率で出すことができます。

キャラ名	必殺技	内　容
金太郎	かつぎ投げ	相手を頭上高く持ち上げて，土俵（どひょう）外に投げ飛ばす。
クマ	はたき飛ばし	大きな手で相手の頭を横から張って，土俵外まで飛ばしてしまう。
カッパ	すうぱあつっぱり	すさまじい勢いでつっぱりまくり，あっという間につき出す。
タヌキ	はら出し	大きなお腹をふくらませ，一気に相手を土俵外に飛ばしてしまう。
キツネ	だまし押し	急に姿を消したかと思うと分身し，２人になって相手を押し出す。

◉「まきおとし」ゲームは，手持ちのまきの数を増やすことができる，とってもお得なミニゲームです。このゲームができる場所はステージ中にかくされています。

◉操作方法とルール

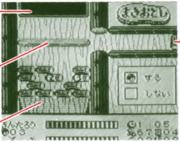
●操作は簡単，ただⒶボタンを押すだけです。そうすると，まきが画面左の方へコロコロところがっていきます。

●自分のまきが動いている丸太より下に落ち，押し出されたまきが当たりゾーンに入ったら，そこに入ったまきの数が自分の取り分となります。

●運悪く丸太の上にまきがころがってしまったときは，ハズレゾーンに入り，そのまきは没収されてしまいます。

●「2」，「3」の数字のついたまきは，それぞれ2本分，3分本にカウントされます。

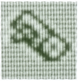
●このゲームをやめてアクション面に戻りたいときには，✚ボタンの上下で「しない」を選んでⒶボタンを押します。



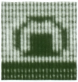
アイテムの紹介

◉アイテムには大きく分けて，ストックできるものと，入手した瞬間に自動的に使われるものの2種類があります。アイテムは敵を倒したり，相撲で勝つことによって，手に入れることができます。

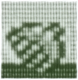
1 ストックできるアイテム



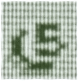
①まき…武器です。マップ上に出現したこのアイテム一つにつき4本のまきを入手できます。また，100本貯めるとプレイヤー数が1UPし，まきの本数が50本減ります。



②おにぎり…ライフが0になったときに自動的に使われ，ライフが6メモリ回復します。



③はちみつ…クマにあげると，スーパークマに変身して金太郎の手助けをしてくれます。



④たんま…5:00までにステージをクリアできなかったときに，タイムを1時間戻してくれます。(自動的に使われます)。

2 その他のアイテム

①油あげ…取得した時点で体力が8メモリ増えます。

②きゅうり…取得した時点で体力が8メモリ増えます。

③ライフの素…取得した時点で体力が8メモリ増えます。

パスワードメモ

使用上の注意

①長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
②精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
③電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
④電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
⑤端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
⑥シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

トンキンハウス

TOKYO SHOSEKI CO., LTD.
東京都文京区本駒込6-14-9 〒113